

## ***OPETTAJAN MATERIAALI***

Spring-ideakilpailun opettajalle suunnatun materiaalin avulla voit järjestää luokassa opiskelijoiden kanssa Spring-sprintin eli ideointituokion. Sprintin aikana hahmotatte opiskelijoiden kanssa ongelmia, tunnistatte mahdollisuuksia, ideoitte ratkaisuja ja teette hakemukset, joilla opiskelijat voivat osallistua Spring-ideakilpailuun.

Spring-sprintti kattaa kaksi 45 minuutin oppituntia. Materiaalin voi toteuttaa joko yhden oppitunnin aikana tai pienemmissä osissa. Materiaali soveltuu käytettäväksi mille tahansa toisen asteen opiskelijaryhmälle.

Tämän ohjeen liitteenä on PDF-esitys, jota voit käyttää apuna ohjatesasi Spring-sprintin opiskelijoillesi.

### ***MIKÄ SPRING ON?***

Spring on ideakilpailu 15–19-vuotiaille nuorille. Springissä nuorten muodostamat tiimit kehittävät ideoita, joilla he haluavat muuttaa maailmaa paremmaksi. Ideat voivat olla isoja tai pieniä. Kilpailuun voi osallistua myös alustavalla idealla.

### ***MITÄ SPRINGISSÄ TAPAHTUU?***

#### **Ideahaku**

Nuoret muodostavat 3–5 henkilön tiimejä ja kehittävät idean siitä, miten he haluavat muuttaa maailmaa paremmaksi. Tiimit hakevat kilpailuun yhteisellä ideallaan Springin verkkosivuilla ([thisspring.fi](https://thisspring.fi)). Hakuaika on 1.11.2023–29.2.2024.

#### **Esikarsinta**

Spring-raati valitsee 12 tiimiä jatkoon Ideahautomoon. Valintakriteerit ovat:

- ongelman tunnistaminen
- idean merkityksellisyys
- idean oivaltavuus
- ideaa on mahdollista hyödyntää laajemmin
- tiimin kokoonpano ja motivaatio.

Ideahautomon tiimit julkaistaan 26.3.2024.

#### **Ideahautomo**

Jatkoon päässeet tiimit (12 tiimiä) kutsutaan Helsingissä 12.-14.4.2024 järjestettävään

# SPRING

## IDEAKILPAILU

ideahautomoviikonloppuun, jossa he saavat tukea ideansa jatkokehittämiseen. Vii-  
konlopun päätteeksi Spring-raati valitsee kuusi (6) tiimiä Spring-finaaliin.

### **Finaali**

Springin finaali järjestetään 7.5.2024 hybriditapahtumana. Finaalissa tiimit esittelevät ideansa yleisölle ja Spring-raadille. Kolme voittajaideaa valitaan yleisöäänestyksen ja Spring-raadin yhteistuloksena.

### **Kesätyö**

Springin voittajatiimien jäsenet saavat palkinnoksi kesätyöpaikat. Kesätöiden aikana tiimit vievät ideaansa eteenpäin ja tekevät sitä todeksi. Kesätyö kestää neljä viikkoa ja siitä maksetaan palkkaa 1500 euroa/henkilö. Lasten ja nuorten säätiö vastaa kesätyön toteuttamisesta ja nuorten tukemisesta kesätyön aikana.

### **Opintomatka**

Kesätöihin kuuluu opintomatka, jonka aikana tutustutaan innostaviin kansainväli-  
siin esimerkkeihin. Lasten ja nuorten säätiö vastaa opintomatkan toteuttamisesta ja nuorten tukemisesta opintomatkan aikana.

## ***MIKSI OSALLISTUA SPRING-IDEAKILPAILUUN?***

Nuorten usko maailman tulevaisuuteen on tutkimusten mukaan koetuksella, eivätkä viime vuosien tapahtumat ole helpottaneet asiaa. Ilmastonmuutoksen pysäyttämisen kanssa on jo kova kiire. Pandemian aikana arki muuttui monella tapaa, eikä elämä vieläkaan tunnu ihan samalta kuin ennen. Lisäksi maailmanjärjestys tuntuu olevan sekaisin – juuri nyt tarvitsemme eniten rauhaa.

Uskomme nuoriin ja heidän kykyynsä ajatella uudella tavalla. Siksi haluamme nyt kutsua nuoret osallistumaan Spring-ideakilpailuun, joka etsii maailmaa parantavia ideoita ja tarjoaa nuorille mahdollisuuksia olla mukana luomassa parempaa tulevaisuutta.

Idea, jolla kilpailuun otetaan osaa, voi olla ratkaisu arkiseen haasteeseen tai suureen kansainvälisen kysymykseen – ehkä jotain, mikä tekee aikaisemmasta ratkaisusta entistä paremman. Kilpailuun voi ilmoittautua mukaan myös alustavalla idealla.

### **Spring-sprintissä opiskelijat**

- pääsevät käsittelemään tämän päivän polttavia teemoja luovan, ratkaisukeskeisen lähestymistavan kautta
- vahvistavat tulevaisuususkooaan sekä harjoittavat ongelmanratkaisu- ja tiimi-

työtaitoja

- edistävät työelämätaitojaan ja saavat linkin työelämään kilpailun voittajille aukeavan kesätyömahdollisuuden kautta

### ***MITEN SINÄ OPETTAJANA VOIT TUKEA NUORIA SPRINGIIN OSALLISTUMISESSA?***

Spring-ideakilpailuun voi hakea 1.11.2023-29.2.2024. Tänä aikana voit järjestää ryhmässäsi Spring-sprintin, jonka avulla opiskelijat voivat lähettää hakemukset kilpailuun. Sprintin järjestäminen ei velvoita sinua osallistumaan mihinkään muuhun Spring-ideakilpailuun liittyvään toimintaan.

### ***SPRING-SPRINTIN MATERIAALIN ESITTELY***

PDF-materiaali koostuu Spring-ideakilpailun esittelystä ja kahdesta sisällöllisestä osasta. Jokaisen osion yhteydestä löytyy tarkempi kuvaus toteutuksesta.

Valmistelut ja tarvikkeet:

- Tietokone, jossa toimii äänentoisto
- Spring-sprintin PDF-materiaali
- Tulosta liitteen inspiraatiokortit tai selatkaa kortteja osoitteessa [thisisspring.fi](https://thisisspring.fi)
- Kello, josta seurata, milloin 5 minuuttia on täynnä
- Halutessasi paperia ja kyniä ideointiin

### **KALVOT 1-7 SPRING-IDEAKILPAILUN ESITTELY (10 minuuttia)**

- Spring-ideakilpailun esittely
- Spring-sprintin sisällön esittely

Oppitunnin alkuun näytetään video, josta välittyy ideakilpailun tunnelma. Video löytyy osoitteesta [thisisspring.fi](https://thisisspring.fi).

### **KALVOT 8-11 OSA 1. HAHMOTETAAN ONGELMIA (35 minuuttia)**

- Inspiraatiokorttien esittely ja valinta
- Ongelmien hahmottaminen

Ensimmäisen osan tavoitteena on jakautua tiimeihin, tutustua inspiraatiokortteihin ja hahmottaa niihin liittyviä ongelmia.

Suosittellemme, että nuoret jakautuvat tiimeihin itse toivomallaan tavalla. Sprintin jälkeen nuoret voivat osallistua kilpailuun itsenäisesti, minkä vuoksi omavalintaiset tiimit toimivat parhaiten.

Inspiraatiokortteja on monta ja niiden ideana on, että nuoret löytävät itseään kiinnostavan teeman, josta tunnistaa erilaisia ongelmia. Kortit auttavat kohdentamaan ja rajaamaan ajatuksia, jolloin myös ratkaisujen ideointi on helpompaa. Ideointivaiheessa heittäytyminen on tärkeää. Ei ole oikeita tai vääriä vastauksia. Määrä on tärkeämpää kuin laatu, ja ideat voivat olla pieniä tai suuria eli koskea omaa arkea tai olla maailmanlaajuisia.

Osion tehtävät, jotka löytyvät myös esityksestä:

### TEHTÄVÄ 1:

- Jakautukaa 3–5 hengen tiimeihin
- Käykää kaikki yhdessä luokassa läpi inspiraatiokorttien otsikot (alla)
- Jokainen tiimi valitsee itselleen kiinnostavimman otsikon
- Jokainen tiimi tutustuu tarkemmin kyseiseen inspiraatiokorttiin (tulostettuna tai osoitteessa [thisisspring.fi](http://thisisspring.fi))

### TEHTÄVÄ 2:

Kun olette valinneet ja tutustuneet omaan inspiraatiokorttiin, on aika miettiä, millaisia ongelmia tai haasteita kyseiseen ilmiöön liittyy.

- Keksikää tiimissänne vähintään 10 ongelmaa tai haastetta, jotka liittyvät valitsemaanne inspiraatiokorttiin
- Kirjoittakaa haasteet ylös paperille tai esimerkiksi puhelimen muistiinpanoihin

Aikaa tehtävän suorittamiseen on 5 minuuttia.

- Aloittakaa lauseenne sanoilla: "Mielestäni on ongelma, että.."

### KALVOT 12-24 OSA 2. IDEOIDAAN RATKAISUJA (45min)

- Ongelmien läpikäynti ja valinta
- Ratkaisujen ideointi
- Hakemuslomakkeen täyttäminen

Toisen osion tavoitteena on lähteä etsimään ratkaisuja, muotoilla oma ratkaisuehdotus ja täyttää hakemuslomake Spring-ideakilpailua varten osoitteessa [thisisspring.fi](http://thisisspring.fi). On suositeltavaa täyttää hakemuslomake oppitunnin aikana.

Aloittakaa purkamalla, mitä edellisessä osiossa tapahtui eli minkä inspiraatiokortin tiimit valitsivat ja mitä ongelmia he kortin teemaan liittyen keksivät. Keksimistään ongelmista tiimi valitsee yhden, johon lähtee kehittämään ratkaisua. Kehittämisen

tueksi löytyy kilpailun hakulomake.

Osion tehtävät, jotka löytyvät myös esityksestä:

### TEHTÄVÄ 1:

- Jokainen tiimi esittelee koko luokalle valitsemansa inspiraatiokortin ja kertoo, miksi päätyi siihen
- Esitelkää myös, mitkä kymmenen (tai enemmän) korttiin liittyvää ongelmaa tunnistitte
- Antakaa toisillenne palautetta ja kertokaa, mikä ongelma on mielestänne tärkein

### TEHTÄVÄ 2:

- Tiimit valitsevat yhden ongelma, johon haluavat lähteä ideoimaan ratkaisua.
- Idea muotoillaan vastaamalla Spring-hakemuslomakkeen kysymyksiin
- Hakuohjeet eri vaiheineen auttavat opiskelijoita hahmottamaan ideaansa eteenpäin
- Täyttäkää ja lähettäkää hakemus osoitteessa [thisisspring.fi](mailto:thisisspring.fi)

## ***LOPUKSI***

Käykää yhdessä läpi, miten kilpailu etenee vuoden 2024 aikana.