

## SPRING-IDÉTÄVLING LÄRARMATERIAL

Med hjälp av lärmaterialet för Spring-idétävlingen kan du anordna en Spring-sprint alltså en session för att komma på idéer med dina studerande i klassrummet. Under sessionen kommer dina studerande att fundera på problem, identifiera möjligheter, komma på lösningar och fylla i ansökan för att delta i Spring-idétävlingen. Spring-sprinten omfattar två 45-minuterslektioner. Sprinten kan genomföras som en helhet eller i mindre delar. Materialet är lämpligt att använda med studerande på andra stadiet. Till denna guide bifogas en PDF-presentation som du kan använda som vägledning när du undervisar dina studerande i Spring-sprinten.

### Vad är Spring?

Spring är en idétävling för ungdomar i åldern 15–19 år. I Spring utvecklar team av ungdomar idéer för att göra världen till en bättre plats. Idéerna kan vara stora eller små. Du kan också delta med en preliminär idé.

### Vad händer under Spring-tävlingen?

#### ***Ansökningsfasen***

Ungdomar bildar team på 3–5 personer och utvecklar en idé om hur de vill förändra världen till det bättre. Teamen ansöker till tävlingen med sin idé på Spring webbplats ([thisisspring.fi](https://thisisspring.fi)). Ansökningstiden är 2.9.2024-31.1.2025.

#### ***Kvalificering***

Spring-juryn kommer att välja ut 12 team som går vidare till nästa stadie i tävlingen. Urvalskriterierna är följande:

- Identifiering av problemet
- Idéns betydelsefullhet
- Idéns insiktsfullhet
- En möjlig bredare användning av idén
- Teamets sammansättning och motivation

Teamen som går vidare till idéverkstaden kommer att offentliggöras efter att ansökningstiden gått ut.

#### ***Spring-veckoslut***

De utvalda teamen (12 st.) bjuds in till ett veckoslut i Helsingfors den 11–13 april 2025. Där får teamen stöd för att vidareutveckla sina idéer. I slutet av helgen kommer Spring-juryn att välja ut sex (6) lag till nästa stadie i tävlingen.

De vinnande lagen väljs av publiken. Samtliga ungdomar i Finland har möjlighet att rösta på sin favoritidé och vinnarna utnämns 1.5.2025.

# SPRING

## **Sommarjobb**

Medlemmarna i de vinnande Spring-teamen kommer att belönas med sommarjobb. Under sommarjobbet kommer teamen att ta sina idéer vidare och göra verklighet av dem. Sommarjobbet varar i fyra veckor och har en lön på 1 500 euro per person. Barn- och ungdomsstiftelsen ansvarar för genomförandet av sommarjobbet och för att stödja ungdomarna under sommarjobbet.

## **Studieresa**

I sommarjobbet ingår en studieresa för att lära av inspirerande internationella exempel. Barn- och ungdomsstiftelsen ansvarar för att organisera resan och stödja ungdomarna under resan.

## **Varför delta i Spring idétävling?**

Undersökningar visar att ungdomars tro på världens framtid sätts på prov, och de senaste årens händelser har inte gjort saken bättre. Det är redan bråttom att stoppa klimatförändringarna. Under pandemin förändrades vardagen på många sätt, och livet känns fortfarande inte riktigt likadant. Och världsordningen verkar vara i gungning - det är nu vi skulle behöva fred som mest.

Vi tror på ungdomarna och deras förmåga att tänka i nya banor. Därför vill vi nu bjuda in unga att delta i Spring-idétävlingen som söker idéer för att förbättra världen och erbjuder möjligheter för ungdomar att vara med och skapa en bättre framtid.

En tävlingsidé kan vara en lösning på en vardaglig utmaning eller en stor internationell fråga - kanske något som gör en tidigare lösning ännu bättre. Man kan också delta i tävlingen med en preliminär idé.

## **Under en Spring-sprint får studerande**

- ta itu med dagens angelägna frågor genom ett kreativt, lösningsfokuserat tillvägagångssätt
- stärka sin framtidstro och öva på problemlösning och samarbete
- främja sina arbetslivskunskaper och få en länk till arbetslivet genom ett sommarjobb för vinnarna av tävlingen

## **Hur kan du som lärare hjälpa ungdomar att delta i Spring?**

Ungdomar kan ansöka till Spring-idétävlingen från 2.9.2024 till 31.1.2025. Under denna period kan du organisera en Spring-sprint med din grupp, som gör det möjligt för studerande att skicka in ansökningar till tävlingen. Att organisera en sprint förpliktar dig inte att delta i några andra aktiviteter relaterade till Spring idétävling.

## **Presentation av materialet för Spring-sprinten**

PDF-materialet består av en introduktion till Spring-idétävling och två lektionsdelar. Varje avsnitt åtföljs av en mer detaljerad beskrivning av genomförandet.

# SPRING

Förberedelser och tillbehör:

- Dator med ljudanläggning
- Spring-sprintens PDF-material
- Skriv ut de bifogade inspirationskorten eller ge studerande möjlighet att bläddra bland korten på [thisisspring.fi](http://thisisspring.fi).
- En klocka för att hålla reda på när 5 minuter har gått.
- Om du vill ha papper och pennor

## DIA 1–7 PRESENTATION AV SPRING-IDÉTÄVLINGEN (10 minuter)

- Presentation av Spring-idétävling
- Presentation av innehållet i Spring-sprinten

En video visas i början av lektionen för att förmedla stämningen i tävlingen. Videon kan hittas på [thisisspring.fi](http://thisisspring.fi).

## DIA 8–11 DEL 1. IDENTIFIERA PROBLEM (35 minuter)

- Presentation och urval av inspirationskort
- Identifiering av problemen

Syftet med den första delen är att dela upp sig i team, titta på inspirationskortet och identifiera de problem som finns.

Vi rekommenderar att ni delar in ungdomarna i lag som de själva vill vara i. Efter sprinten kan ungdomarna tävla självständigt, vilket är anledningen till att lag som de själva väljer fungerar bäst.

Det finns många inspirationskort, och tanken är att ungdomarna ska hitta ett tema som intresserar dem och identifiera olika problem i anknytning till temat. Kortet hjälper till att fokusera och begränsa idéer, vilket gör det lättare att komma fram till lösningar. Under idéfasen är det viktigt att ha ett öppet sinne. Det finns inga rätta eller felaktiga svar. Kvantitet är viktigare än kvalitet, och idéer kan vara små eller stora, från det personliga till det globala.

Uppgifterna i avsnittet, som också kan hittas i presentationen:

### UPPGIFT 1.

- Dela upp i grupper om 3–5 personer
- Gå igenom titlarna på rubrikerna till inspirationskortet tillsammans med hela klassen
- Varje team väljer rubriken som de anser vara mest intressant
- Varje team tittar närmare på detta inspirationskort (som utskrift eller på [thisisspring.fi](http://thisisspring.fi))

### UPPGIFT 2.

# SPRING

- När ni har valt och utforskat ert inspirationskort är det dags att fundera på vilka problem eller utmaningar som är förknippade med fenomenet i fråga.
- I teamen ska ni komma på minst 10 problem eller utmaningar relaterade till ditt valda inspirationskort.
- Skriv ner dem på ett papper eller som en anteckning i telefonen.

Ni har 5 minuter på er att slutföra uppgiften.

Börja din mening med orden: **Jag anser att det är ett problem att...**

## DIA 12–24 DEL 2. ATT KOMMA PÅ LÖSNINGAR (45 min)

- Att gå igenom och välja problem
- Komma på lösningar
- Fylla i ansökningsformuläret

Syftet med den andra delen är att börja söka efter lösningar, formulera ett eget förslag och fylla i en ansökningsblankett för Spring-idétävlingen på [thisspring.fi](https://thisspring.fi). Vi rekommenderar att teamen fyller i ansökningsblanketten under lektionen.

Börja med att gå igenom vad som hände i föregående avsnitt, dvs. vilket inspirationskort teamen valde och vilka problem de kom på i förhållande till kortets tema. Av de problem de kom på väljer teamet ut ett att utveckla en lösning på. För att stödja utvecklingen av en lösning finns ett ansökningsformulär för tävlingen.

Uppgifterna i avsnittet, som också kan hittas i presentationen:

### UPPGIFT 1.

- Varje team presenterar det inspirationskort de valde för hela klassen och förklarar varför de valde det.
- Teamen anger också vilka tio (eller fler) problem de identifierade.
- Teamen ger varandra feedback och berättar vilket problem de tycker är viktigast.

### UPPGIFT 2:

- Teamen väljer ett problem som de vill komma fram med en lösning till.
- Idén formuleras genom att svara på frågorna i Spring-ansökningsformuläret.
- En guide till de olika stegen i ansökningsprocessen som hjälper studenterna att utveckla sin idé ytterligare.
- Fyll i och skicka ansökan på [thisspring.fi](https://thisspring.fi)

### FINAL

- Gå igenom med studerande hur tävlingen fortsätter under 2024-2025.

**SPRING**